

Abenteuer Medien: ein Escape Room Spiel für Familien

Verantwortlich: Janina Wiegand, Wiesloch

Beschreibung: Eltern und Kinder lösen im Escape Room Rätsel über analoge und digitale Medien.

Alles leuchtet – ein Projection-Mapping-Projekt

Verantwortlich: Ernst-Reuter-GMS Karlsruhe

Beschreibung: Videos, Animationen etc. werden produziert und auf die Schul-Fassade projiziert.

BibDig

Verantwortlich: Kinderhaus Mikado, Bietigheim-Bissingen

Beschreibung: Kinder erstellen ihre eigene digitale Bibliothek mit kurzen Informationsfilmen.

Bilinguales Radioprojekt

Verantwortlich: Max-Born-Gymnasium, Backnang

Beschreibung: Schülerinnen und Schüler gestalten eine Sendung fürs Chelmsford Community Radio.

Coden lernen beim Winterpullover Upcycling mit LEDs

Verantwortlich: Hackerstolz e.V., Mannheim

Beschreibung: Mit LEDs und dem Minicomputer „Arduino“ erstrahlen alte Pullover in neuem Glanz.

ComputerSpielSchule in der Bibliothek

Verantwortlich: Stadtbibliothek Heidenheim

Beschreibung: Hürden zwischen Gamern und Nichtspielern werden reflektiert und überwunden.

Das ist meine Heimat

Verantwortlich: Röm.-kath. Kirchengemeinde Laiz-Leibertingen, Sigmaringen

Beschreibung: Medien im Kindergarten im kreativen, künstlerischen und kommunikativen Bereich.

Digitale Medien-Rallyes

Verantwortlich: Stadtbibliothek Weil am Rhein

Beschreibung: Digitale Rallyes, die die Bibliothek erklären und an neue Medien herañführen.

Digitaler Elternabend

Verantwortlich: Medienkompetenz Team e.V., Karlsruhe

Beschreibung: Konkrete Hilfestellungen für Eltern in Form von YouTube-Videos und Präsentationen.

Filme machen – wie geht das?

Verantwortlich: MUS-E Deutschland e.V., Mannheim

Beschreibung: Filmprojekt mit Tablets – von der Idee, über den Dreh bis hin zum Schnitt.

Förderung der Medienkompetenz

Verantwortlich: Michelberggymnasium Geislingen

Beschreibung: Schülerinnen und Schüler werden zum Umgang mit Daten in Medien sensibilisiert.

Helden im Netz

Verantwortlich: Pestalozzischule/Hegel-Gymnasium, Stuttgart

Beschreibung: Theaterstück über die virtuelle Welt, ihre Verführungen und ihre Grenzen.

Hotel Silber

Verantwortlich: Fabian Brenner, Plüderhausen

Beschreibung: Kurzfilmprojekt von Jugendlichen für Jugendliche.

Internet Wars – Möge das Wissen mit dir sein!

Verantwortlich: Eckenberg-Gymnasium Adelsheim

Beschreibung: Aktionswoche rund um das Thema Internet und neue Medien.

JugendFilmCamp 2019

Verantwortlich: Konzeptideen, Münsingen

Beschreibung: Kurzfilm-Projektcamp für Jugendliche.

Generation App meets Silversurfer

Verantwortlich: Ev. Jugendhilfe Ludwigsburg Hochdorf e.V.

Beschreibung: Schülerinnen und Schüler teilen ihr Medienwissen mit Seniorinnen und Senioren.

LeseSpaß & ZiSCH

Verantwortlich: Schwarzwälder Bote Mediengesellschaft mbH, Oberndorf a. N.

Beschreibung: Schülerinnen und Schüler beschäftigen sich vier Wochen intensiv mit der Tageszeitung.

Me, Myself

Verantwortlich: Kalamari Klub – Freiraum für Analoge Fotografie, Heidelberg

Beschreibung: Jugendliche portraituren sich selbst und erfahren die Wirkung fotografischer Portraits.

Medienkompetenz-Wochenende

Verantwortlich: Deutsch-Türkisches Forum Stuttgart e.V.

Beschreibung: Workshop-Wochenende für Mentorinnen und Mentoren zum Thema Medienkompetenz.

Noir – dein junges Magazin

Verantwortlich: Jugendpresse Baden-Württemberg, Stuttgart

Beschreibung: Angehende Journalistinnen und Journalisten sammeln erste Erfahrungen.

Programmieren lernen mit BluBot und BeeBot

Verantwortlich: Mediathek Denzlingen

Beschreibung: Spielerische Aktionen, um das Interesse an Programmieren und Robotik zu wecken.

Youth – Likes, Lifestyles und mehr

Verantwortlich: Caritasverband Breisgau-Hochschwarzwald

Beschreibung: Familiär belastete Jugendliche lernen, sich mithilfe von Medien auszudrücken.

Radio Grenzenlos/Radio sans frontieres

Verantwortlich: Radio Dreieckland, Freiburg

Beschreibung: Deutsche und französische Jugendliche senden live aus dem Europäischen Parlament.

Radio RiO

Verantwortlich: GMS Deizisau

Beschreibung: Jugendliche machen Radiobeiträge für kranke Kinder im Olgakrankenhaus Stuttgart.

Schüler machen Zeitung

Verantwortlich: Zeitungsverlag GmbH & Co Waiblingen KG

Beschreibung: Grundschul Kinder lernen die Tageszeitung und journalistische Prinzipien kennen.

Spieleconvention Next Level

Verantwortlich: Waldhaus Stadtjugendreferat Waldenbuch

Beschreibung: Jugendliche setzen sich mit analogem und digitalem Spielen auseinander.

Studentag Medienwerkstatt Kindergarten

Verantwortlich: Mathilde-Planck-Schule, Ludwigsburg

Beschreibung: Erzieherinnen und Erzieher erhalten eine anwendungsorientierte Medien-Fortbildung.

Träume, Ziele und Werte

Verantwortlich: Förderverein Kinderhaus Don Bosco e.V., Göppingen

Beschreibung: Kinder und Jugendliche stellen ihre Bedürfnisse künstlerisch in der Fotografie dar.

Digitale Spiele im Alltag von Kindern

Verantwortlich: Stadtbibliothek Ludwigsburg

Beschreibung: Vortrag für Eltern und pädagogische Fachkräfte
rund um das Thema digitale Spiele.

Kindergartenzeitung

Verantwortlich: Katholisches Kinderhaus Wilde Wanne, Stuttgart

Beschreibung: Wir gestalten mit Kindern, Angestellten und Eltern
eine Kindergartenzeitschrift.

URL: <https://www.mkf-bw.de/de/startseite/bereits-gefoerdert/2018ii/>